

```
int pozycjaX = 30;
int pozycjaY = 50;

int predkoscX = 1;
int predkoscY = 1;

int kierunekX = 2;
int kierunekY = 1;

int kolor = 255;
void setup(){
  size(240,240);
}
void draw(){
  background(200);
  fill(kolor);
  ellipse(pozycjaX,pozycjaY,10,10);
  pozycjaX = pozycjaX + (predkoscX * kierunekX);
  pozycjaY = pozycjaY + (predkoscY * kierunekY);

  if ((pozycjaX > width -5) || (pozycjaX < 5 )){
    predkoscX = predkoscX * -1;
  }
  if ((pozycjaY > height -5) || (pozycjaY <5 )){
    predkoscY = predkoscY * -1;
  }
}
void mouseDragged(){
```

```
    pozycjaX = mouseX;
    pozycjaY = mouseY;
}
void mousePressed(){
    if (mousePressed && (mouseButton == LEFT)){
        predkoscX = 0;
        predkoscY = 0;
    }
    if (mousePressed && (mouseButton == RIGHT)){
        predkoscX = 1;
        predkoscY = 1;
    }
}
void keyPressed(){
    if (key == 'c' || key == 'C'){
        if (kolor == 255){
            kolor = #FC3300;
        }
        else{
            kolor = 255;
        }
    }
    if (key == 'n' || key == 'N'){
        if (kolor != #3A00FC){
            kolor = #3A00FC;
        }
        else{
            kolor = 255;
        }
    }
}
```

}  
}  
}