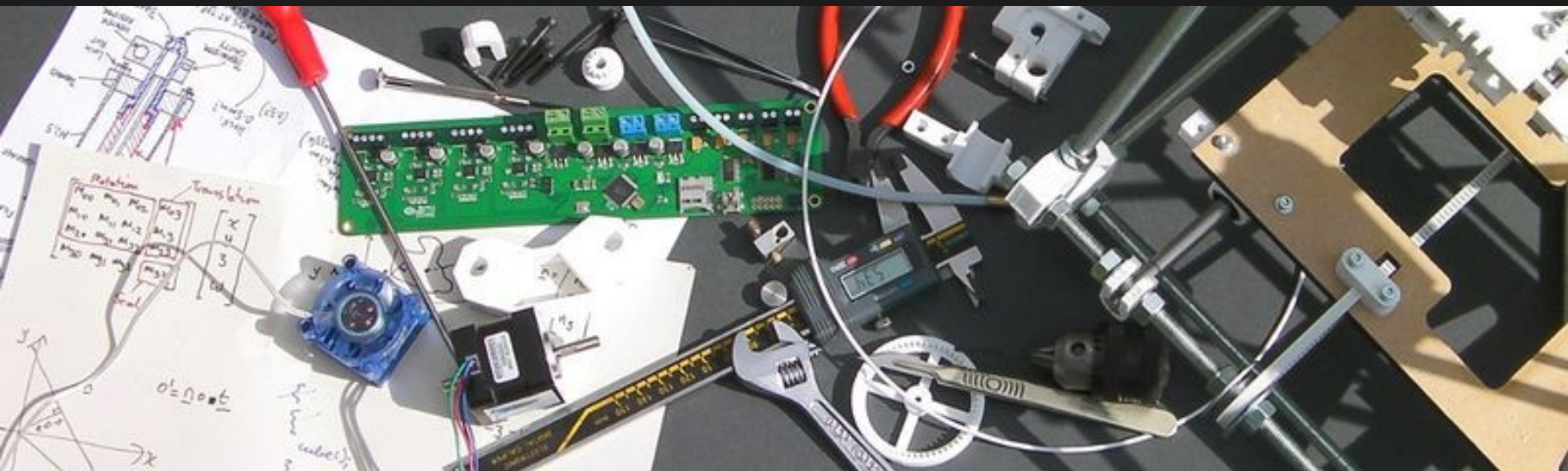


„Współczesny artysta powinien znać chociaż jeden język programowania, podobnie jak powinno znać się języki obce”



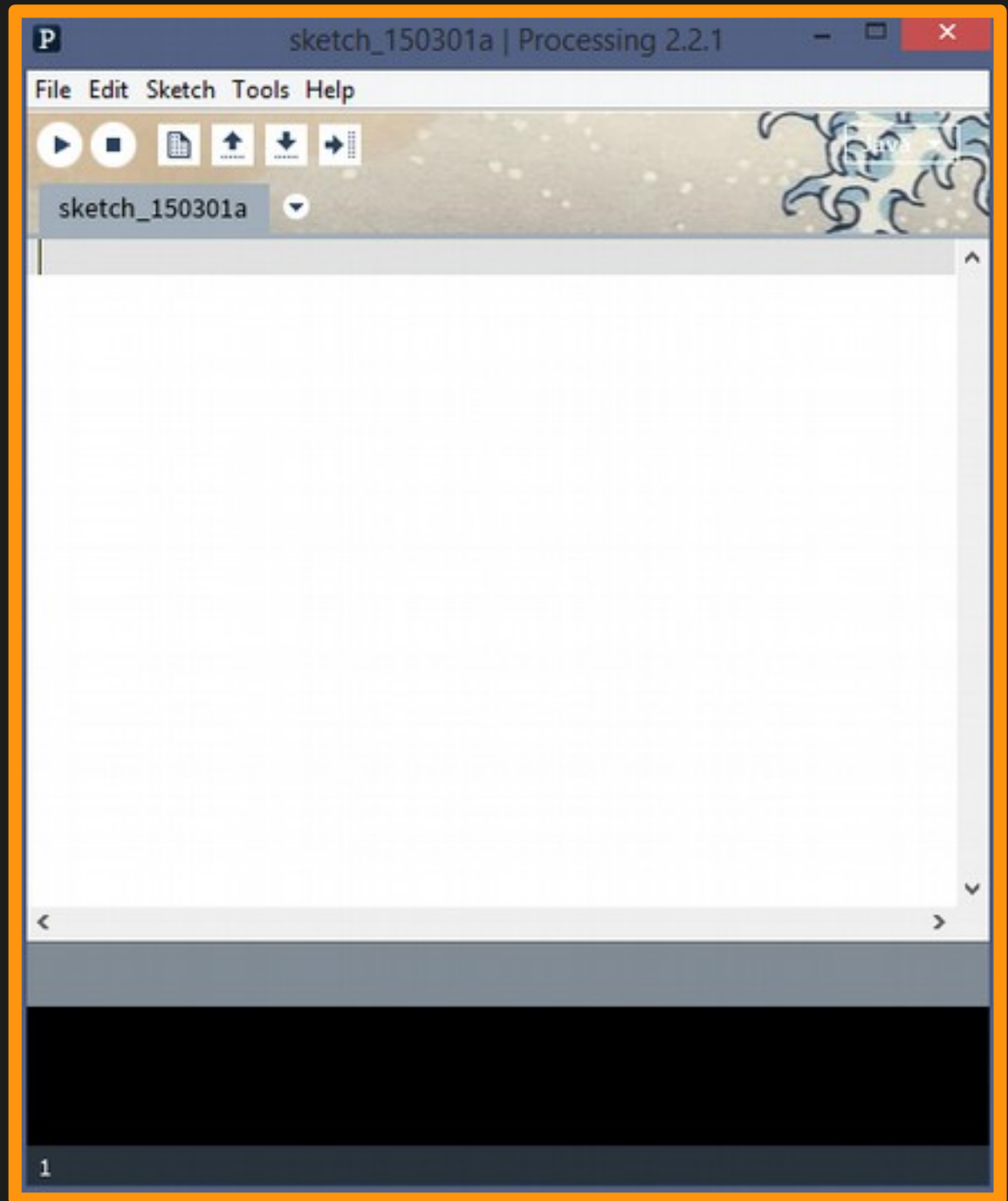
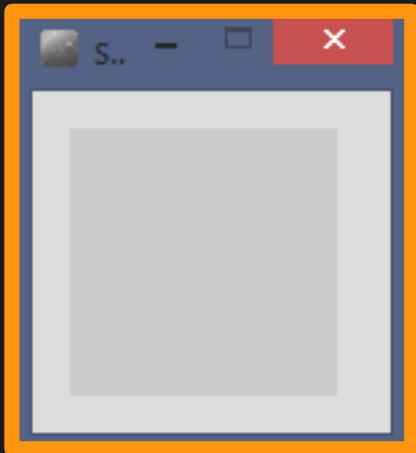
„Jeżeli współczesny artysta chce zmierzyć się z szerszą perspektywą sztuki, to nie może ignorować podłoża technologicznego świata, w którym żyje”

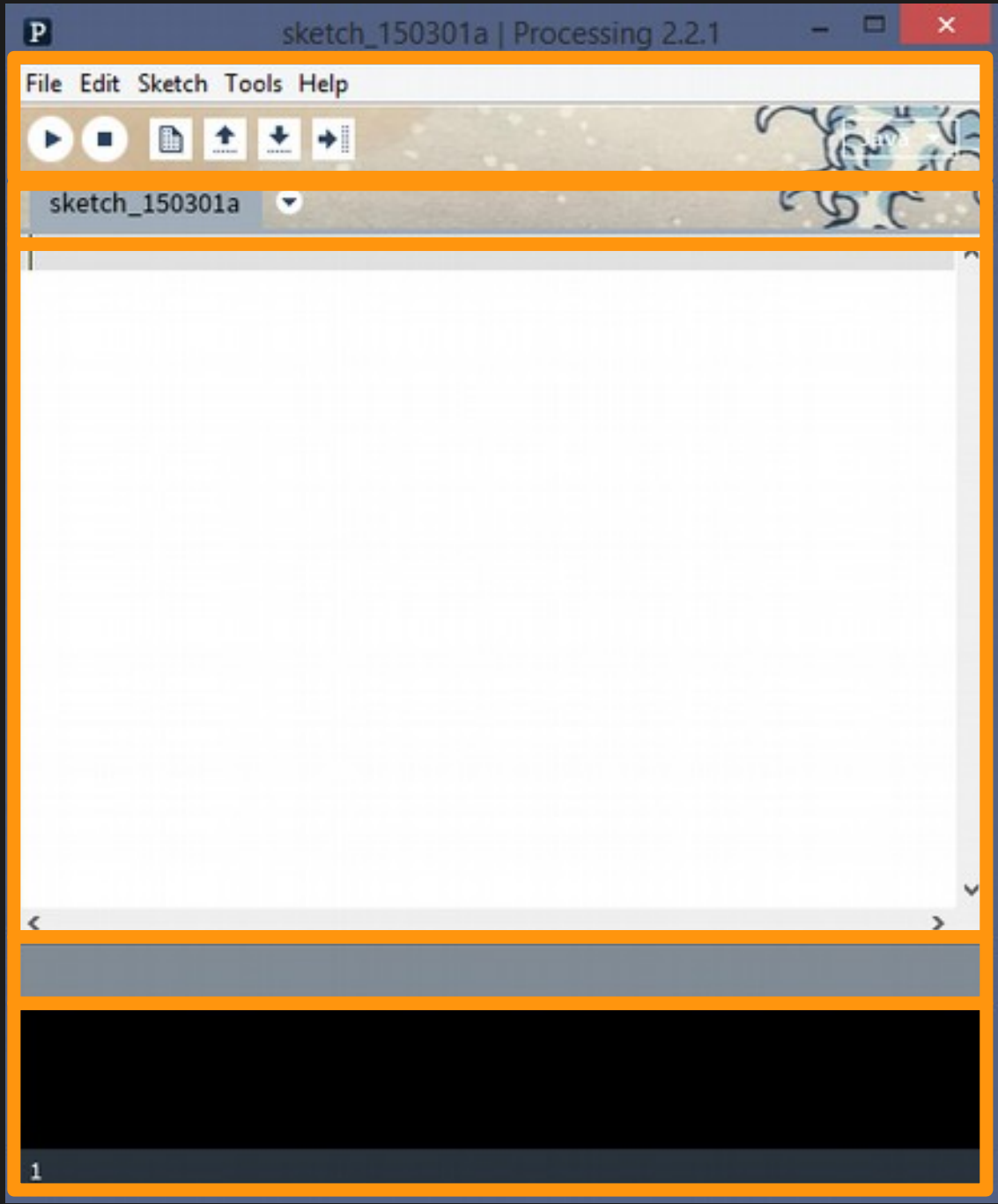


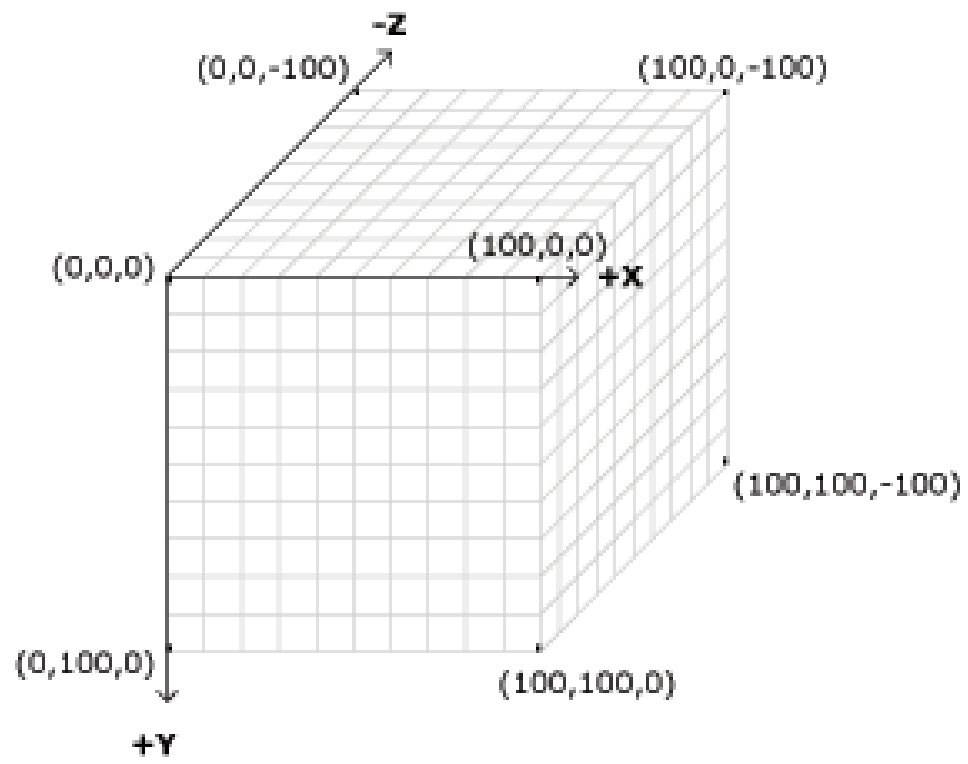
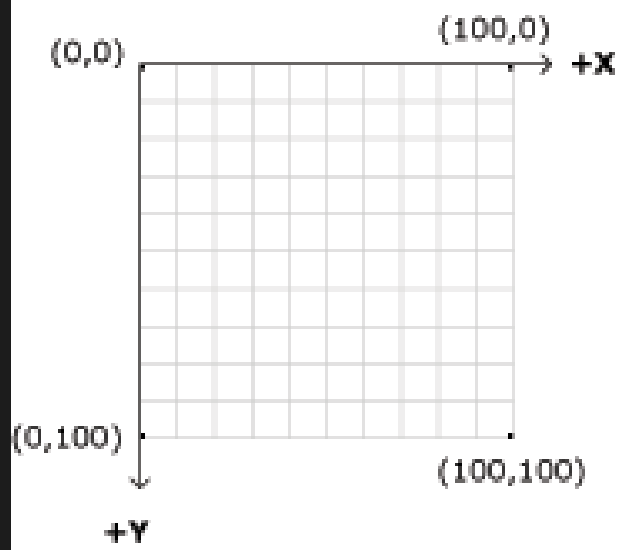
Processing

Processing IDE (Integrated
Developing Environment
PDE (Processing
Developing Environment))

*Zintegrowane Środowisko
Programistyczne*







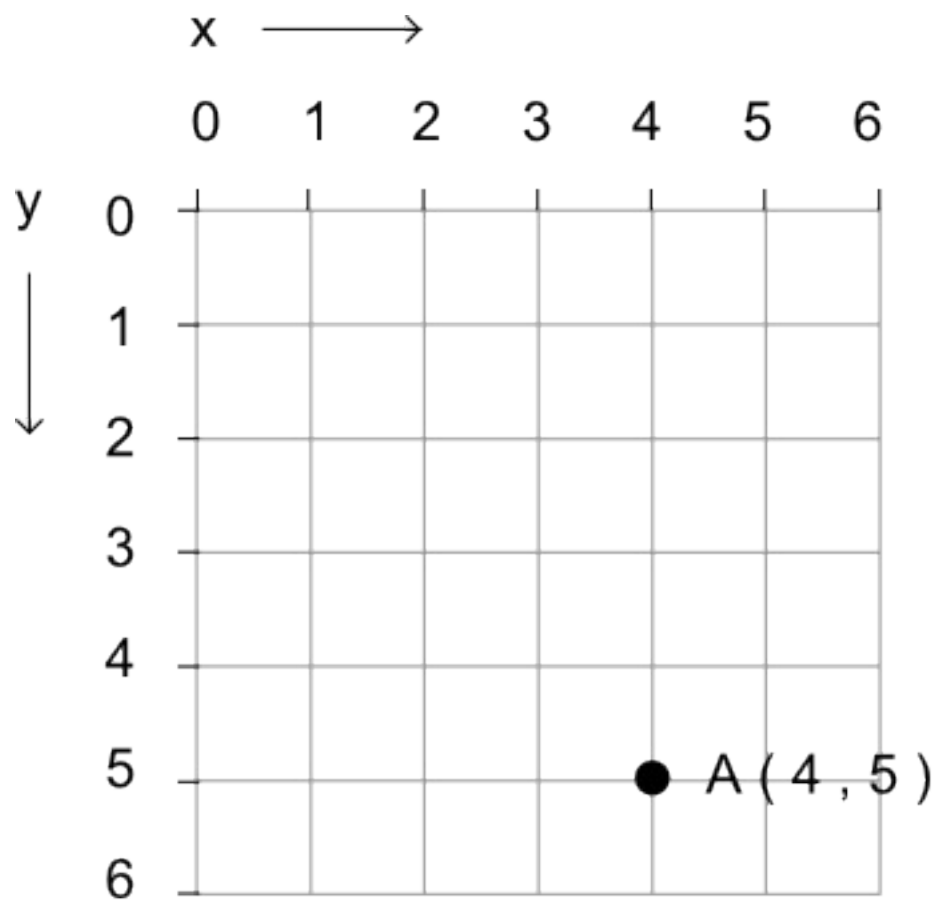
<Typ zmiennej> <nazwa zmiennej> <wartość zmiennej>
<int> <pozycjaX> <width/2>

Int pozycjaX = width/2;

Metoda

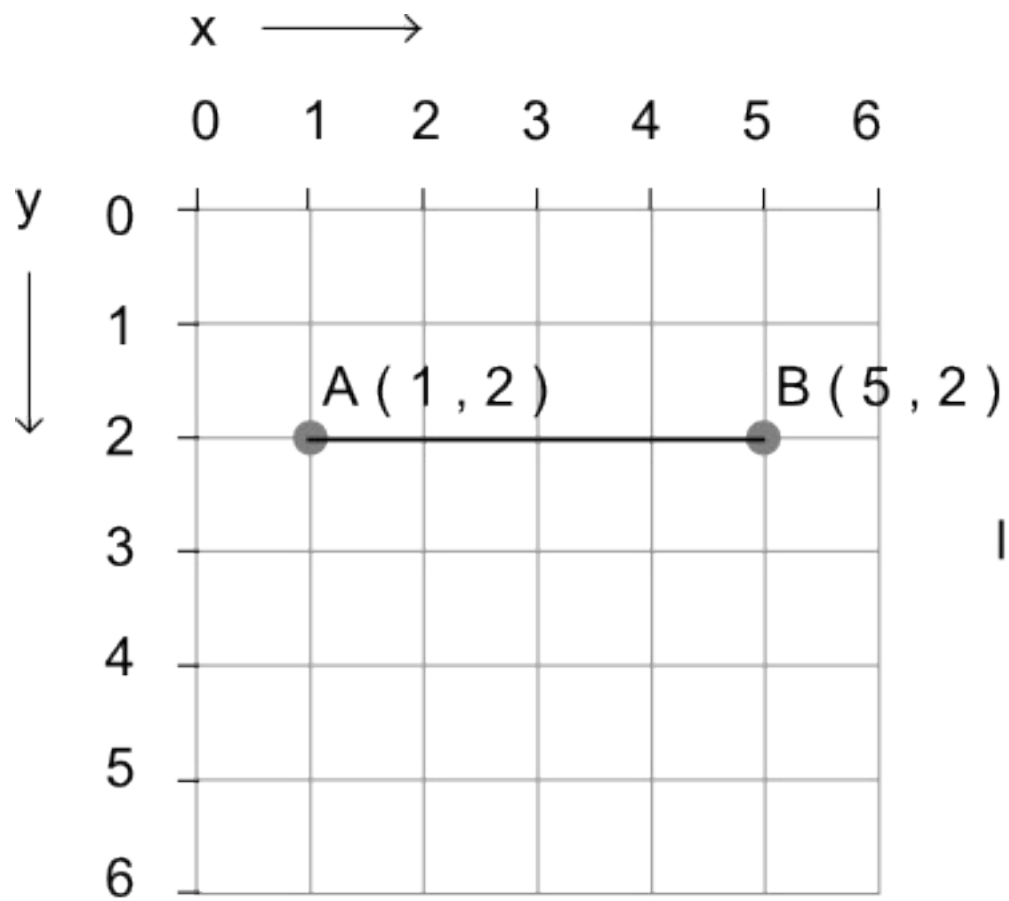
<metoda> <argument>

point(x1,x2);



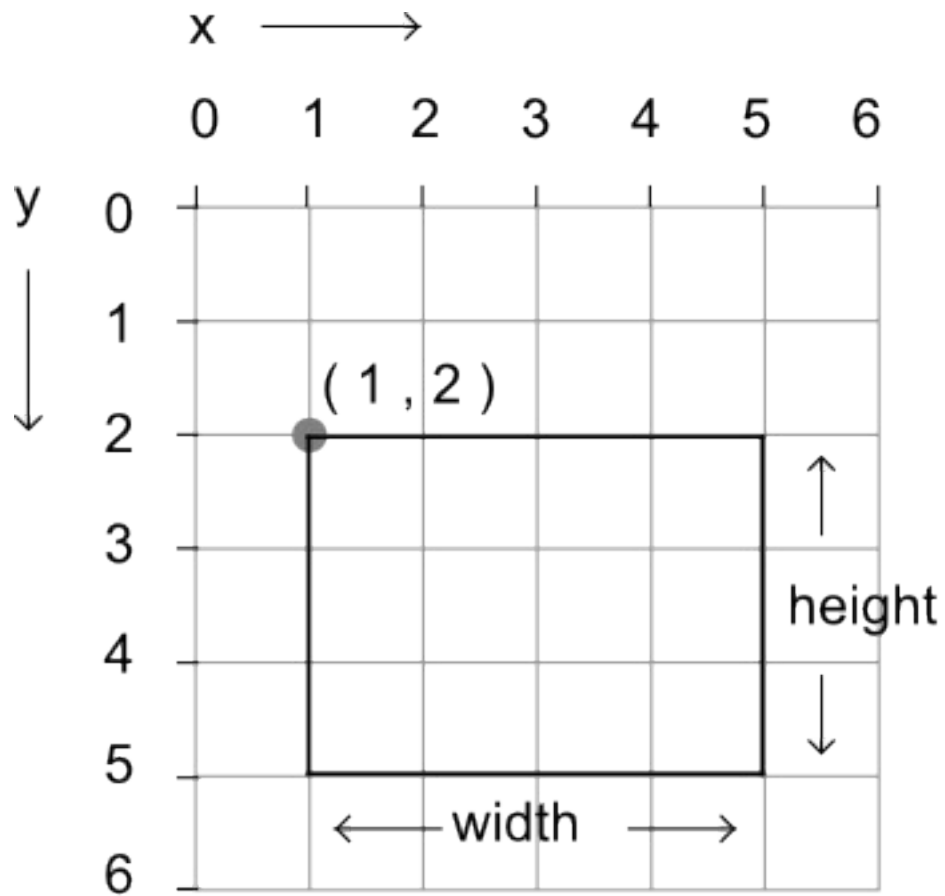
point (x , y) ;

Example: A (4 , 5) ;



line (x1 , y1 , x2 , y2);
Point A Point B

Example: line (1 , 2 , 5 , 2);



`rect(x , y , width , height) ;`

Example: `rect (1 , 2 , 4 , 3) ;`